

Họ tên học sinh: .....Lớp:.....

Mã đề 0805

**PHẦN I. Trắc nghiệm nhiều lựa chọn** (3 điểm). Thí sinh trả lời từ câu 1 đến câu 12. Mỗi câu hỏi thí sinh chỉ chọn một phương án.

**Câu 1:** Khi tìm kiếm thông tin trên Internet, phương án nào sau đây là bước đầu tiên cần thực hiện?

- A. Sao chép nội dung đã tìm kiếm và lưu trữ trên máy tính.
- B. Nhập từ khóa tìm kiếm vào ô tìm kiếm.
- C. Đọc kết quả tìm kiếm.
- D. Mở trình duyệt Internet và gõ địa chỉ URL của máy tìm kiếm.

**Câu 2:** Phiên bản Windows 11 được phát triển vào năm nào dưới đây?

- A. 2012
- B. 2021
- C. 2022
- D. 2015

**Câu 3:** Địa chỉ trang web nào sau đây là địa chỉ của máy tìm kiếm?

- A. <https://drive.google.com>
- B. <https://mail.google.com>
- C. <https://www.google.com>
- D. <https://newocr.com>

**Câu 4:** Phương án nào sau đây đúng theo quy định của Google với trẻ vị thành niên muốn đăng kí tài khoản thư điện tử?

- A. Chỉ được sử dụng tài khoản của người thân.
- B. Không được phép sử dụng gmail.
- C. Cần phải cung cấp đầy đủ các thông tin về gia đình, trường học.
- D. Cần có sự đồng ý, trợ giúp và quản lí của bố mẹ.

**Câu 5:** Chức năng hợp mảnh có tác dụng với loại đĩa nào dưới đây?

- A. Đĩa từ HDD.
- B. Đĩa mềm.
- C. Đĩa quang CD, DVD.
- D. Đĩa thể rắn SSD.

**Câu 6:** Thiết bị nào sau đây cần có khi sử dụng tìm kiếm bằng tiếng nói?

- A. Con chuột.
- B. Loa.
- C. Bàn phím.
- D. Micro.

**Câu 7:** Phương án nào sau đây đúng về hệ điều hành Android?

- A. Là phần mềm ứng dụng.
- B. Là biến thể của Linux.
- C. Là phiên bản của Windows.
- D. Là hệ điều hành mã nguồn đóng.

**Câu 8:** Hệ điều hành Windows thuộc loại phần mềm nào dưới đây?

- A. Phần mềm nguồn mở.
- B. Phần mềm tự do.
- C. Phần mềm ứng dụng.
- D. Phần mềm thương mại.

**Câu 9:** Phiên bản nào sau đây của Windows sử dụng cơ chế "plug & play" lần đầu tiên?

- A. Phiên bản 3.
- B. Windows 95.
- C. Phiên bản 1.
- D. Windows XP.

**Câu 10:** Phương án nào sau đây cần áp dụng nếu kết quả đưa ra từ một máy tìm kiếm chưa được như ý muốn của em?

- A. Sử dụng máy tìm kiếm khác.
- B. Quay lại nhập từ khóa khác.
- C. Quay lại khởi động lại máy tính.
- D. Sử dụng trình duyệt khác.

**Câu 11:** Cần sử dụng từ khóa tìm kiếm nào sau đây để hiển thị danh sách tất cả các thư điện tử quan trọng?

- A. is: cancel
- B. is: important
- C. is: early
- D. is: delete

**Câu 12:** Phương án nào sau đây là mục đích của việc đánh dấu quan trọng trong thư điện tử?

- A. Quản lí thư mục.
- B. Tìm kiếm thư thuận tiện hơn.
- C. Sắp xếp và phân loại thư.
- D. Quảng bá thương hiệu, sản phẩm.

**PHẦN II. Trắc nghiệm Đúng/Sai (4 điểm).** Thí sinh trả lời 4 câu hỏi. Trong mỗi ý a), b), c), d) ở mỗi câu, thí sinh chọn đúng hoặc sai.

**Câu 1:** Công ty A cần một chương trình để quản lý các mặt hàng sản xuất nên đã liên hệ với một công ty chuyên phát triển phần mềm để đặt làm theo yêu cầu riêng. Sau khi bàn giao và đưa vào sử dụng, người quản lý hệ thống tỏ ra rất hài lòng, đồng thời nêu ra nhiều ưu điểm của phần mềm.

Một số ý kiến của quản lý như sau:

- a) Được cung cấp chương trình nguồn.
- b) Người dùng được hỗ trợ kĩ thuật.
- c) Người dùng có thể chỉnh sửa, nâng cấp.
- d) Phần mềm đáp ứng nhu cầu rộng rãi.

**Câu 2:** Bạn Dũng được bố dẫn đi mua cho chiếc máy tính để bàn. Sau khi đã chọn được thân máy, hai bố con chọn tiếp màn hình tại quầy trưng bày và đọc các thông số màn hình.

Dũng đưa ra các ý kiến sau:

- a) Đơn vị đo độ phân giải của màn hình là dpi.
- b) Kích thước màn hình là độ dài đường chéo của màn hình.
- c) Tần số quét là thời gian để đổi màu một điểm ảnh.
- d) Tần số quét càng cao thì hình ảnh không bị giật, đờ mờ mắt.

**Câu 3:** Trong phòng thực hành Tin học, các máy tính được cài đặt hệ điều hành Windows và có kết nối với mạng Internet. Các học sinh thực hành tìm hiểu một số tiện ích có sẵn trên máy tính.

Các em đưa ra một số ý kiến dưới đây:

- a) Windows là phần mềm nguồn mở.
- b) Giao diện thân thiện, cho phép chọn biểu tượng phần mềm bằng thao tác chuột.
- c) Có thể xem, truy cập vào dữ liệu của ổ đĩa cứng trong máy tính hoặc ổ đĩa di động từ biểu tượng phần mềm This PC (My Computer).
- d) Khi nhấn đúp chuột để mở tệp phim bằng phần mềm VLC Media Player, hệ điều hành thực hiện các công việc truy cập phần cứng (ổ cứng) để tìm và đọc dữ liệu của tệp phim.

**Câu 4:** Trong giờ thảo luận về các loại phần mềm máy tính theo cách chuyển giao sử dụng. Nhóm bạn Hùng được cô giáo giao nhiệm vụ tìm hiểu về phần mềm nguồn mở.

Các bạn trong nhóm bạn Hùng đưa ra ý kiến sau:

- a) Cho phép người dùng sửa đổi và phân phối lại mã nguồn.
- b) Inkscape, python là phần mềm nguồn mở.
- c) Có thể được cung cấp ở dạng mã máy hoặc mã nguồn.
- d) Phần mềm nguồn mở là phần mềm được bảo hành.

**PHẦN III. Tự luận (3 điểm)**

**Câu 1:** Cho  $x=1$ ,  $y=1$ . Em hãy cho biết kết quả của các phép toán logic sau: (1 điểm)

- a)  $x \text{ XOR } y$
- b)  $x \text{ AND } y$
- c)  $\text{NOT } x$
- d)  $x \text{ OR } y$

**Câu 2:** Em hãy chuyển hai số 10, 17 sang hệ nhị phân rồi thực hiện phép cộng 2 số ở dạng nhị phân đó lại với nhau? (1 điểm)

**Câu 3:** Em hãy trình bày các bước để thực hiện lưu trữ tệp tin trên ổ đĩa trực tuyến? (1 điểm)

----- HẾT -----