

KẾ HOẠCH
Bồi dưỡng học sinh giỏi 12 năm học 2025 - 2026
Môn Tin học

Tuần	Chủ đề	Số tiết		Yêu cầu cần đạt	Hình thức/ địa điểm tổ chức dạy học	Gợi ý Hướng dẫn thực hiện
		Tổng	Chi tiết			
1	CHỦ ĐỀ 10F + BÀI TẬP	6	1 đến 6	- Biết và sử dụng được môi trường và các yếu tố cơ bản của một ngôn ngữ lập trình bậc cao. - Viết được chương trình con và giải quyết được bài toán lập trình. - Giải được các câu hỏi trắc nghiệm dạng D1, D2 liên quan.	- Dạy trên phòng thực hành.	
2	CHỦ ĐỀ 11F - ICT	6	7 đến 12	- Thực hiện được việc tạo lập và cập nhật CSDL cho một bài toán quản lí nhỏ trên một hệ QTCSDL. - Thực hiện được việc khai thác thông tin trong Cơ sở dữ liệu cho một bài toán quản lí nhỏ bằng cách sử dụng một hệ Quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ.	- Dạy trên phòng thực hành.	
3	BÀI TẬP CHỦ ĐỀ 11F - ICT	6	13 đến 18	- Vận dụng được kiến thức để tạo và khai thác được CSDL. - Giải được các câu hỏi trắc nghiệm dạng D1, D2 liên quan.	- Dạy trên phòng thực hành.	
4	CHỦ ĐỀ 11F - CS	6	19 đến 24	- Viết chương trình cho một số thuật toán sắp xếp, tìm kiếm cơ bản - Kiểm thử và đánh giá hiệu quả của chương trình. - Phương pháp làm mịn dần và sử dụng mô đun trong lập trình. - Tổ chức dữ liệu trong chương trình.	- Dạy trên phòng thực hành.	
5	BÀI TẬP CHỦ ĐỀ 11F - CS	6	25 đến 30	- Viết được chương trình vận dụng những kiến thức tích hợp liên môn để giải quyết vấn đề. - Giải được các câu hỏi trắc nghiệm dạng D1, D2 liên quan.	- Dạy trên phòng thực hành.	
6	CHỦ ĐỀ 12A, B + BÀI TẬP	6	31 đến 36	- Biết vận dụng kiến thức về Trí tuệ nhân tạo để giải bài tập trắc nghiệm dạng D1, D2 liên quan. - Biết thiết bị và giao thức mạng, các chức năng của hệ điều hành, thiết lập được kết nối và sử dụng mạng trên thiết bị di động; áp	- Dạy trên phòng thực hành.	

				dụng các kiến thức để giải các câu hỏi trắc nghiệm dạng D1, D2 liên quan.		
7	CHỦ ĐỀ 12D, G + BÀI TẬP	6	37 đến 42	- Biết và vận dụng được các kiến thức về gìn giữ tính nhân văn trong thế giới ảo để giải bài tập trắc nghiệm dạng D1, D2 liên quan. - Biết và vận dụng được các kiến thức về nhóm nghề dịch vụ và quản lí để giải bài tập trắc nghiệm dạng D1, D2 liên quan.	- Dạy trên phòng thực hành.	
8, 9	CHỦ ĐỀ 12F + BÀI TẬP 12F	12	43 đến 54	- Biết cấu trúc trang web dưới dạng HTML. - Sử dụng được CSS trong tạo trang web. - Giải được các câu hỏi trắc nghiệm dạng D1, D2 liên quan.	- Dạy trên phòng thực hành.	
10	CHỦ ĐỀ 12E - ICT + BÀI TẬP	6	55 đến 60	- Thực hành sử dụng được phần mềm tạo trang web. - Giải được các câu hỏi trắc nghiệm dạng D1, D2 liên quan.	- Dạy trên phòng thực hành.	
11	CHỦ ĐỀ 12F - CS + BÀI TẬP	6	61 đến 66	- Biết Học máy, Khoa học dữ liệu và mô phỏng trong giải quyết vấn đề. - Giải được các câu hỏi trắc nghiệm dạng D1, D2 liên quan.	- Dạy trên phòng thực hành.	
12, 13	GIẢI ĐỀ		67 đến 75	- Giải được các đề theo ma trận minh hoạ HSG năm 2025 - 2026 môn Tin học.	- Dạy trên phòng thực hành.	

Phú Thuận, ngày 10 tháng 10 năm 2025

Người lập

Lâm Thị Hương